**Especificación de Caso de Uso**

**ECU\_03 Agregar artículos**

**Foco**

**Instituto Tecnológico de Sonora**

**Unidad Guaymas**

Documento de Especificación de Caso de Uso del proyecto de desarrollo de software Foco elaborado por alumnos del Instituto Tecnológico de Sonora

**Documento de Especificación de Caso de Uso | Versión: 1.0.0**.

Revisiones y resúmenes de cambio

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** | **Por** |
| 1.0.0 | 03/05/2023 | Versión inicial del proyecto | Equipo dinamita |

Aprobaciones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Responsable de aprobación** | **Fecha** | **Firma** |
|  |  |  |

Índice

[1 Diagrama 5](#_Toc320049890)

[2 Descripción 5](#_Toc320049891)

[3 Precondiciones 5](#_Toc320049892)

[3.1 [Nombre de precondición] 5](#_Toc320049893)

[4 Flujo de eventos 5](#_Toc320049894)

[4.1 Flujo básico 5](#_Toc320049895)

[4.1.1 [Título del flujo] 5](#_Toc320049896)

[4.2 Flujos alternos 5](#_Toc320049897)

[4.2.1 Opcionales 5](#_Toc320049898)

[4.2.2 De excepción 5](#_Toc320049899)

[5 Requerimientos especiales 6](#_Toc320049900)

[6 Poscondiciones 6](#_Toc320049901)

[6.1 [Título de la poscondición] 6](#_Toc320049902)

[7 Puntos de extensión 6](#_Toc320049903)

[8 Diagramas 6](#_Toc320049904)

**[Nombre de caso de uso]**

# Diagrama

# Descripción

# Este caso de uso describe cómo un proveedor puede agregar nuevos artículos al sistema y cómo un empleado de la zapatería puede revisar y aceptar esos artículos para su venta.

# Precondiciones

## Revisar proveedores existentes

# El proveedor debe estar registrado en el sistema y tener permiso para agregar y revisar artículos.

* El empleado debe estar registrado para poder revisar los artículos.

# Flujo de eventos

## Flujo básico

## El proveedor inicia sesión en el sistema de la zapatería.

## El proveedor selecciona la opción de "Agregar artículos" en el menú principal.

## El sistema muestra un formulario para agregar la información del artículo, incluyendo la descripción, el precio y la cantidad disponible.

## El proveedor completa el formulario con la información del artículo y hace clic en el botón de "Agregar artículo".

## El sistema guarda la información del artículo en el sistema y muestra un mensaje de confirmación al proveedor.

## El empleado de la zapatería inicia sesión en el sistema.

## El empleado revisa los nuevos artículos agregados por el proveedor y decide si desea aceptarlos para su venta en la zapatería.

## Si el empleado acepta el artículo, el sistema actualiza el inventario de la zapatería y envía un registro de la transacción al departamento de contabilidad de la empresa.

## Flujos alternos

#### **FA01 El empleado revisa si la información del artículo es correcto y es apto para su venta**

#### 4.2.1.1 A partir del paso 4.1.7 del Flujo básico o el 4.2.3.6 dependiendo si es artículo nuevo o editado, el empleado revisará si la información es correcta.

4.2.1.2 Si no lo es, o hay algún error, o simplemente el empleado decide que no se puede vender en la tienda, este lo rechaza y le manda un mensaje al proveedor de que actualice los datos o que quite su producto para la venta a la tienda.

4.2.1.3 El flujo de uso continúa en el paso 4.1.3 del flujo básico.

4.2.1.4 El caso de uso finaliza.

* + 1. FA02 Eliminar artículos

4.2.2.1 El proveedor selecciona de la lista de artículos para ver que artículo se desea eliminar, de no haber artículos este flujo no puede ser ejecutado y el botón eliminar quedará deshabilitado.

4.2.2.3 El proveedor selecciona la opción de eliminar artículo, para lo cual el sistema arroja una alerta de si está seguro de hacer eso.

4.2.3.4 Si el proveedor selecciona que sí, el artículo se elimina, de no ser así el artículo seguirá en la base de datos para su venta a la tienda.

4.2.3.5 El caso de uso finaliza

* + 1. FA03 Editar artículo

4.2.3.1 El proveedor selecciona el artículo que desea editar, para esto debe haber por lo menos un artículo registrado, de lo contrario este flujo alterno no puede ser ejecutado, y el botón editar queda deshabilitado.

4.2.3.2 Una vez elegido el artículo, se elegirá la opción de editar artículo.

4.2.3.3 Saltará la primera pestaña donde se agrega un artículo y se podrá modificar los datos de dicho artículo.

4.2.3.4 Se verificará que la información sea correcta y completa, de no ser así saltará un mensaje de error que advertirá que hay un error en la información y no dejará avanzar.

4.2.3.5 Si la información es correcta se guardará el artículo con la información actualizada

4.2.3.6 El caso de uso continúa en FA01 para su posterior verificación por un empleado de la tienda

4.2.3.7 El caso de uso finaliza

* + 1. FA04 Buscar artículos

4.2.4.1 Se mostrarán en pantalla todos los artículos del proveedor que inició sesión en orden alfabético, y se podrán buscar por modelo o por marca, este último mediante un filtro.

4.2.4.2 El usuario selecciona lo que quiere buscar.

4.2.4.3 Se mostrarán en pantalla todos los artículos que se relacionen con la búsqueda hecha.

4.2.4.4 Con la búsqueda se podrá eliminar o editar los artículos (Véase FA02 Eliminar artículos y FA03 Editar artículos).

4.2.4.5 El caso de uso finaliza.

#### [Secuencia enumerada del flujo]

### De excepción

#### **[Nomenclatura del flujo] [Título del flujo]**

#### [Secuencia enumerada del flujo]

# Requerimientos especiales

# Postcondiciones

## [Título de la postcondición]

[Descripción de la postcondición]

# Diagramas

[Diagramas de los flujos]